第三章学习了c++中关于类的使用和声明及一系列的代码例如静态成员static，友元函数friend，构造函数和析构函数。

3.7构造函数是没有返回值的，参数可以有也可以没有，而且构造函数在没有自定义时是有系统默认的构造函数的。但他的必须和类名相同。3.8在类的声明中可以给数据成员赋初值，数据成员的数据类型不能是register，类中的数据成员默认是私有成员。3.9一个类中只能有一个析构函数，析构函数类名前面有一个~，析构函数同样没有返回类型和函数。3.10析构函数是在创建对象时自动调用的。3.11静态成员函数没有this指针，静态成员在类外定义时不需要用static前缀。静态成员函数可以在类内和类外定义。3.12友元函数可以同时定义为两个类的友元函数，友元函数类内类外都可以定义，在类外定义时，前面同样不需要加关键字friend。3.13友元的作用是提高工作效率。314，3.15，3.19，3.22通过前面的知识就可以得出来程序结果，3.27中public中的printstu函数只有声明没有定义，main函数中age是私有的不能使用而且不能直接进行赋值。

Copyright ©2021-2099 luanxiang wang.All rights reserved